

# 내 이름은 **꾸(KYU)**

언제나 너와 함께할 건양(거야)~



---

건양대학교 캐릭터 매뉴얼 가이드 북  
Konyang University Character Manual Guide Book

---

## 디자인 가이드라인 관리지침

본 디자인 가이드라인은 '건양대학교 상징물(캐릭터) 및 상징조형물'의 이미지 통합 시스템 구축을 위한 구체적인 관리지침서이므로 올바르게 일관된 이미지 관리를 위해 보다 적극적으로 활용되어야 한다.

본 디자인 가이드라인은 '건양대학교'가 저작권을 갖는 고유의 자산이므로 무단으로 외부에 노출되거나 복제되어서는 안된다. 따라서 제작을 위한 원고 대여 시 필요부분만 발췌하여 대여하고 작업 완료 즉시 회수하여야 한다.

본 디자인 가이드라인에 수록된 내용을 인쇄 등, 재생목적으로 사용할 경우에는 컴퓨터 작업에 의한 확대 및 축소 작업을 원칙으로 한다.

본 디자인 가이드라인에 수록된 내용에 대하여 수정 또는 보완이 필요하다고 인정되거나 의문점이 발생할 때에는 관리처의 담당자에게 연락하여 전문가와 협의하여야 한다.

---

## 매뉴얼 구성

1. Basic System\_기본디자인 요소 및 사용규정
2. Application System\_각 아이템의 디자인 전개 예시



본 캐릭터는 대중에게 건양대학교의 친근감과 우호성을 향상시키기 위해 개발된 디자인 요소로 다양한 응용아이템에 활용된다. 건양대학교의 핵심적인 비주얼 요소로서 학교를 대표하는 모든 매체에 사용되어 학교의 일차적인 이미지를 전달하는 중요한 역할을 담당한다. 제시된 캐릭터는 개별로 사용할 수 있다.



## 꾸(KYU)

건양대가 30주년을 맞이하여 최초의 “애니멀 전형”으로 수시 입학한 꾸! 91년생이지만, 21학번 새내기이다.

태양이 연상되는 오렌지색 곱슬머리의 소유자 꾸는 도움이 필요한 건양인이 있는지 늘 스카프를 휘날리며 캠퍼스를 거닌다. 대학 생활을 하면서도 늘 친구들만 생각하는 꾸!

**언제나 너와 함께할 건양~**

본 캐릭터는 대중에게 건양대학교의 친근감과 우호성을 향상시키기 위해 개발된 디자인 요소로 다양한 응용아이템에 활용된다. 건양대학교의 핵심적인 비주얼 요소로서 학교를 대표하는 모든 매체에 사용되어 학교의 일차적인 이미지를 전달하는 중요한 역할을 담당한다. 제시된 캐릭터는 개별로 사용할 수 있다.



### 제작의도

“건양” 이름 안에서 찾을 수 있는 동물! **대학 설립연도인 1991년 해의 상징동물! “양”을 주제로** 빛나는 태양이 떠오르는 캐릭터로 **규**를 제작하게 되었다. 규는 태양이 연상되는 오렌지색 곱슬머리의 소유자로 따뜻한 마음씨를 표현했으며, 서브 캐릭터인 유는 초록색인 교색을 토대로 부리와 눈을 건양의 초성을 이용하여 디자인하였다. 항상 함께하는 규와 유, 주도적으로 세상을 이끌어 가는 인재가 되도록 노력하는 학생과, 늘 학생을 뒷받침해 주는 건양대학교의 모습을 표현하였다.

- ✔ **큐**는 몽글몽글하고 폭신폭신햐 보이는 **오렌지색 털**의 소유자로, 다정하고 열정적인 성격을 가졌다.
- ✔ 일찍 자고 일찍 일어나는 새 나라의 애니멜! 큐는 수업에 한 번도 지각하지 않은 **성실함**도 지녔다.
- ✔ 늘 스카프를 휘날리며 자신의 도움이 필요하진 않은지 캠퍼스를 거닐곤 한다. 꽤 **관심받는 것을 좋아하는 성격**을 지녔다.
- ✔ 큐는 **91년생**으로 건양대학교 설립연도에 태어난 양이다. 비록 나이는 살짝 많지만, 올해 입학한 **21학번 새내기**이다.
- ✔ 친구들이 고민을 털어놓을 때마다 큐는 연륜다운 일침 가득한 조언을 하기도 한다.



- ✔ 유는 모르는 게 없는 **똑똑한 앵무새**로 달콤한 솜사탕을 좋아한다. 솜사탕인줄 알고 규의 머리 위에 앉았다가 푹신푹신한 양털에 반해 등지를 틀고 살고 있다. 아는 것이 많아 규에게 조언을 주는 역할이지만, 반대로 규의 열정적인 모습을 배우기도 한다.
- ✔ 규는 유가 등지를 틀어 헝클어진 머리카락을 본인만이 소화할 수 있는 멋진 헤어스타일이라고 생각한다.
- ✔ 둘은 **베스트프렌드**이자 배움을 주고받는 관계로, 매사에 열정적인 규는 메모지를 가지고 다니며 유의 조언을 받아적이다. 아무리 열정적인 규도 시험 기간은 만사가 귀찮아져 유가 물어다 주는 간식으로 겨우겨우 버텨낸다.
- ✔ 규는 ESG실천학과를 다니고, 장래희망은 UN사무총장이다.
- ✔ 규의 좋아하는 음식은 떡! 떡볶이, 떡꼬치, 떡라면, 치즈떡 등등.. 모든 음식에 떡을 넣어 먹어본다.
- ✔ 규와 유는 현암학사 101호에 살고있으며, 밤에 떡라면을 먹는 모습을 종종 학생들에게 포착되기도한다.



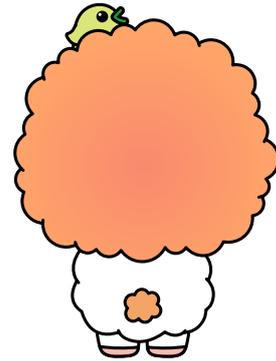
캐릭터 턴어라운드는 캐릭터의 기본형을 전후좌우의 형태로 표현한 것이며, 입체물 제작 시 사전 Mock-Up 등으로 선제작 후 승인된 상태에서 실제작을 해야한다.



정면



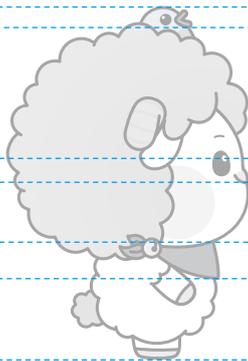
측면



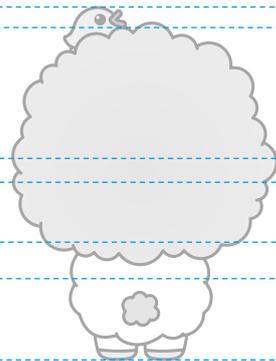
후면



정면

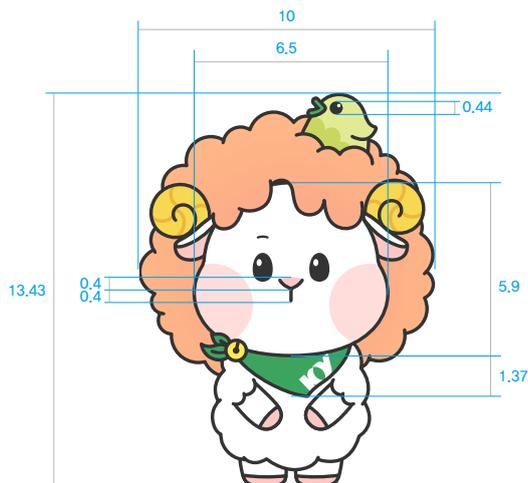
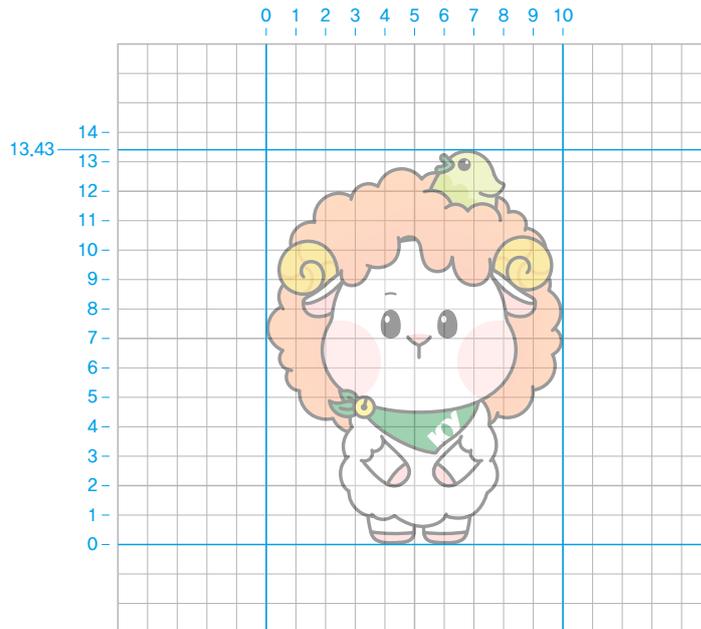


측면



후면

캐릭터의 변형을 방지하기 위해 본 항의 규정에 따라 정비례로 확대, 축소해 사용해야 하고 임의로 이미지를 손상시키는 경우가 없어야 한다.



캐릭터 최소공간규정은 다른 요소로부터 이미지의 시각적 침해를 받지 않도록 최소한의 공간 영역을 설정해 놓은 것이다. 캐릭터 적용 시 반드시 공간규정에 따른 충분한 공간을 확보해야 한다.



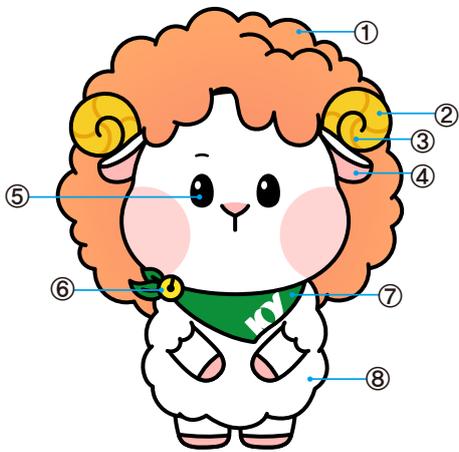
최소 공간 규정



최소 사이즈 규정

캐릭터 전용색상은 캐릭터의 차별화된 아이덴티티를 표현하는 중요한 디자인 요소로, 정확한 표준 색상 재현을 통해 캐릭터의 개성을 유지해야 한다. 전용색상의 사용은 별색사용을 원칙으로 하며, 4원색 규정의 경우, 명도·채도 등 차이가 심할 수 있으므로 표현매체의 원고색을 지정할 때에는 CMYK Color 번호를 참조하도록 한다.

큐(KYU)



	① C0 M60 Y50 K0 R249 G137 B110		② C0 M20 Y85 K0 R247 G206 B38
	③ C0 M30 Y90 K0 R234 G184 B27		④ C0 M40 Y20 K0 R255 G185 B182
	⑤ C0 M0 Y0 K100 R0 G0 B0		⑥ C0 M10 Y80 K0 R255 G229 B41
	⑦ C80 M20 Y100 K0 R13 G142 B56		⑧ C0 M0 Y0 K0 R255 G255 B255

유(YOU)



	① C20 M0 Y60 K100 R219 G229 B122		② C80 M10 Y100 K0 R26 G157 B61		③ C0 M0 Y0 K100 R0 G0 B0
---	--	---	--------------------------------------	---	--------------------------------

캐릭터를 보다 철저히 관리하기 위한 규정으로, 캐릭터의 형태, 색상 등을 임의로 바꿀 경우 캐릭터의 아이덴티티를 손상시킬 수 있으므로 반드시 규정에 따른 표준 형태만을 사용하도록 한다.



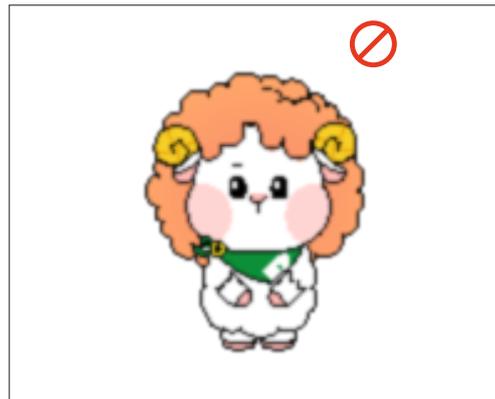
캐릭터의 비례를 임의로 변경한 경우



캐릭터의 형태를 임의로 변경한 경우



캐릭터의 색상을 임의로 변경한 경우



상대가 불량한 원고를 사용한 경우



배경색 때문에 캐릭터의 선명도가 떨어지는 경우



캐릭터를 복잡한 배경 위에 사용한 경우



캐릭터 응용동작은 캐릭터의 다양한 응용동작을 표현한 것으로, 개체의 사용이나 약간의 변형은 가능하되 전달하고자 하는 메시지를 해치지 않도록 철저한 관리하에 제작 및 발주를 하도록 한다.



안녕



앉기



따봉



으쓱

캐릭터 응용동작은 캐릭터의 다양한 응용동작을 표현한 것으로, 개체의 사용이나 약간의 변형은 가능하되 전달하고자 하는 메시지를 해치지 않도록 철저한 관리하에 제작 및 발주를 하도록 한다.



윙크



환호



뿌듯



댄스

캐릭터 응용동작은 캐릭터의 다양한 응용동작을 표현한 것으로, 개체의 사용이나 약간의 변형은 가능하되 전달하고자 하는 메시지를 해치지 않도록 철저한 관리하에 제작 및 발주를 하도록 한다.



하트



뽀로통



문제



시험

캐릭터 응용동작은 캐릭터의 다양한 응용동작을 표현한 것으로, 개체의 사용이나 약간의 변형은 가능하되 전달하고자 하는 메시지를 해치지 않도록 철저한 관리하에 제작 및 발주를 하도록 한다.



등교



깜짝



E! S! G!



파이팅